









베러코그 키즈 베러코그 차일드

베러코그 키즈&차일드

베러코그 키즈&차일드는 인지기능 저하 및 인지장애 유·아동을 위한 뇌 활성화 인지 기능 강화 학습을 목적으로 인지영역 별 전문화 된 학습 메뉴, 게임적 특성이 반영된 콘텐츠 기반으로 뇌 인지 기능 강화 훈련과 인지장애 개선에 도움을 주는 기기입니다.

베러코그 키즈 모드는 인지학습 콘텐츠 유형이 40개 이상 제공되며 파생콘텐츠는 5만개 이상 제공되며, 베러코그 차일드 모드는 인지학습 콘텐츠 유형이 90개 이상 제공됩니다.

장점



1. 전문화

 집중력, 수리력, 언어력, 판단력, 추상력, 기억력, 시각력, 공간력, 집행력, 반응력 등 9가지 인지영 역의 체계적인 프로그램 설계로 전문화



2. 정형화

 전문가들의 의학적 검증 내용 기 반으로 인지학습 프로그램을 난 이도, 학습 시간, 학습 훈련 목적 에 맞춤형으로 정형화



3. 데이터 관리

 뇌 인지 기능 강화 학습 데이터 저장 및 분석 관리를 통하여 학습 효과 분석, 학습 단계 난이도 조절, 수행 결과 분석, 누적 학습 효과 추세 분석 등의 기능 제공



4. 사용의 용이성

- 게임적 특성을 반영한 콘텐츠 제 공으로 학습 흥미를 유발하고 자 율적인 학습 동기를 부여
- 미술치료 기법을 응용한 직관적UI 사용으로 쉽게 배우고 사용이 가능함

뇌 활성화 인지 학습 영역



집중력



수리력



언어력



판단력



추상력



기억력



시각·공간력



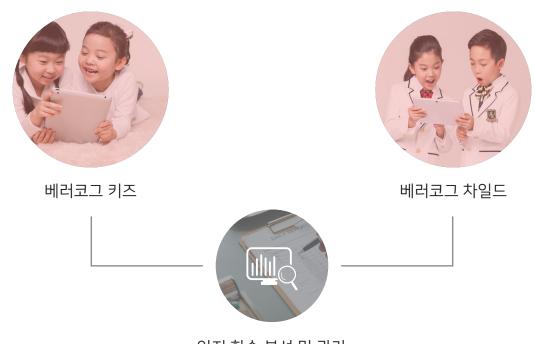
집행력

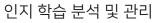


반응력

특성

유·아동 등의 인지 훈련을 하나의 제품으로 수행







베러코그 키즈

For Kids type (3세-7세)

이미지·음성·멀티미디어 콘텐츠 기반으로, 일상생활에서 문자언어 및 특수기호 해석이 불가능하거나 간단한 셈을 수행하지 못하는 소아의 뇌 인지기능 향상 및 개선에 도움을 주는 기기입니다. 9가지 인지영역별 인지학습 전문 메뉴화, 인지학습 단계별 게임적 특성이 반영된 독립적인 콘텐츠들을 제공합니다.

화면 예시 인지훈련 영역과 단계를 선택하여 학습 가능한 기능 제공









1. 베러코그 실행

2. 연령대 선택

3. 인지영역, 콘텐츠 선택

4. 인지훈련 수행

특·장점

- ☑ 3세에서 7세까지의 유·아동을 위한 인지학습 서비스
- ☑ 9가지 인지영역 별 인지학습 메뉴 전문화 서비스
- ☑ 인지영역 별 40개 이상의 독립적인 콘텐츠 유형 제공
- ☑ 콘텐츠 유형 단위로 파생콘텐츠를 동적으로 다양하게 제공
- ☑ 인지 학습을 통한 인지기능 저하 상태 분석 및 인지 영역별 맞춤형으로 난이도 자동 조절
- ☑ 단계별 다양한 인지영역 융합 훈련 방식의 콘텐츠 제공
- ☑ 교육 흥미를 유발할 수 있는 게임적 특성이 반영된 콘텐츠 제공
- ☑ 인지 항목별 학습 결과 분석, 기간별 학습 상태 변화 추세 분석
- ☑ 내장형 관리프로그램으로 자체 분석, 결과 출력·저장 기능 제공
- ☑ 인지학습 훈련 시간 기준으로, 인지 학습 훈련 자동 운용 프로그램 서비스

사용 예시 이미지와 음성 위주의 컨텐츠로 유·아동 인지학습에 적합



프로그램 예시



베러코그 차일드

For Child type (7세-11세)

일상생활에서 문자언어 및 간단한 셈을 수행할 수 있는 유 아동의 뇌 인지기능 향상 및 개선에 도움을 주는 기기입니다. 인지영역별 인지학습 전문 메뉴화, 인지학습 단계별 게임적 특성이 반영된 독립적인 콘텐츠들을 제공합니다.

화면 예시 인지훈련 영역과 단계를 선택하여 학습 가능한 기능 제공









1. 베러코그 실행

2. 연령대 선택

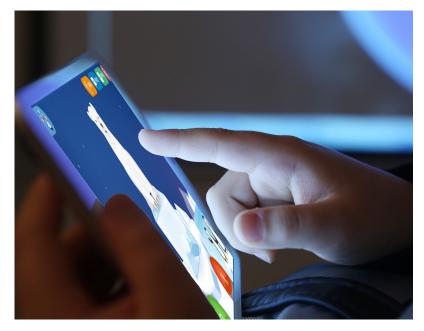
3. 인지영역, 콘텐츠 선택

4. 인지훈련 수행

특·장점

- ☑ 7세에서 11세까지의 유·아동을 위한 인지학습 서비스
- ☑ 인지영역 별 인지학습 메뉴 전문화 서비스
- ☑ 인지영역 별 90개 이상의 독립적인 콘텐츠 유형 제공
- ☑ 콘텐츠 유형 단위로 파생콘텐츠를 동적으로 다양하게 제공
- ☑ 인지 학습을 통한 인지기능 저하 상태 분석 및 인지 영역별 맞춤형으로 난이도 자동 조절
- ☑ 단계별 다양한 인지영역 융합 훈련 방식의 콘텐츠 제공
- ☑ 교육 흥미를 유발할 수 있는 게임적 특성이 반영된 콘텐츠 제공
- ☑ 인지 항목별 학습 결과 분석, 기간별 학습 상태 변화 추세 분석
- ☑ 내장형 관리프로그램으로 자체 분석, 결과 출력·저장 기능 제공
- ☑ 인지학습 훈련 시간 기준으로, 인지 학습 훈련 자동 운용 프로그램 서비스

사용 예시 직관적 UI와 터치스크린의 간편한 조작방법으로 유·아동도 쉽게 인지학습이 가능







프로그램 예시



MENU



시각·공간력



집중력



수리력



언어력



판단력



기억력



집행력



반응력

M I N D M O V E S M A T T E R

사회적 욕구 충족, 기업의 이익실현, 고객의 만족이라는 세 개의 다리로 건강사회 구현을 지탱하겠습니다.